GOLFBRIDGE 1430
Øvede

Svar på åbning 1 i farve:

Uden støtte til åbners farve. Med egen meldbar farve (4 eller flere).

PAS	0-5 point.
1-0-1 (på 1-trinnet)	6+ point (rundekrav – åbner skal melde igen)
2-0-1 (på 2-trinnet)	10+ point (rundekrav)
Spring i egen farve	16+ point (udgangskrav)

Uden meldbar farve.

1UT	6-9 HP (også kaldet ”nødsans”)
2UT	10-12 HP
3UT	13-15 HP

Vi tager nogle eksempler, hvor makker har åbnet med 1♦:

1. ♠ K 9 2 ♥ D B 8 ♦ 8 ♣ B 9 5 4 3 2
   7 point: svarpligt – 2♣ er udelukket, den melding kræver 10 point. Du må af ”nød” melde 1UT.

2. ♠ D B 7 2 ♥ 8 7 3 ♦ E 7 4 ♣ 9 5 3
   Meld 1♠. Svar på 1-trinnet viser 6+ point.

3. ♠ K 10 8 ♥ D B 7 ♦ D 10 7 ♣ K 10 7 3
   Meld 2UT. Viser 10-12 HP med sansfordeling og benægter 4-farve i hjerter og spar.

4. ♠ K 9 2 ♥ D B 7 ♦ B ♣ E 9 8 6 5 3
   Meld 2♣. Svar på 2-trinnet viser 10+ point.

5. ♠ E K D 7 5 ♥ E75 ♦ 5 4 ♣ E B 4
   Meld 2♠. Springmelding viser 16+ point.

Hermed er svarers muligheder efter makkers åbning i farve slut. Og vi går til -

Åbners 2. melding:

Efter ny farve fra svarer:

Med 12-15 point:

- simpel støtte med 4-farve
- ny farve på 1-trinnet (4-farve)
- ny lavere farve på 2-trinnet (4-farve)
- genmeld åbningsfarven (6-farve/stærk 5-farve)
- UT billigst muligt

Med 16-18 point:

- springstøtte (4-farve)
- Springmelding i egen åbningsfarve (6-farve)
- ny farve på 1- eller 2-trinnet
- højeregældende farve på 2-trinnet. Revers.
- ny lavere farve på 3-trinnet
- spring i UT – viser 18-19 HP og sansfordeling.

Med 19-21 point:

- støtte til udgang (game) i major. Støtte til 4-trinnet i minor (4-farve)
- spring til udgang i egen farve (7-farve/god 6-farve)
- spring i ny farve (4+ farve)
- spring i UT – viser 18-19 HP og sansfordeling.
- Spring til 3UT efter minoråbning

Efter 1UT fra svarer:

Med 12-16 HP:

- Pas
- genmeld 6-farve/stærk 5-farve
- ny lavere farve på 2-trinnet

Med 17-19 HP:

- springmelding i egen åbningsfarve (6-farve)
- spring i ny farve (4-farve)
- 2 UT. Makker melder 3 UT med maksimum , Pas med minimum.

Med 19-21 HP:

- 3UT. Makker har 6-9 HP.
- spring i ny farve (4-farve)
- ny højeregældende farve på 2-trinnet (4-farve). Revers
- game i hjerter/spar (6+ farve)

Lidt eksempler på åbners 2. melding:

Du har åbnet med 1♥ og makker svarer 1UT. Hvad skal du melde?

1. ♠ K 8 2 ♥ E B 8 6 ♦ E 10 9 ♣ B 9 2
   PAS. I har højst 22 HP tilsammen.

2. ♠ E D 8 ♥ K D B 8 ♦ E B 7 ♣ B 10 4
   2 UT. I har mindst 24 HP men op til 27 HP. Makker melder udgang med max. (8-9 HP)

3. ♠ D 10 93 ♥ E K 9 4 ♦ E K 9 ♣ K 7
   3 UT. Du har 19 HP, udgang skal prøves.

Du har åbnet med 1♣, makker svarer 1♥

1. ♠ 8 ♥ E D 4 3 ♦ K 8 2 ♣ E B 9 6 2
   Meld 3♥. Du har 16 point (14 HP + 2 FP).

Du har åbnet med 1♥, makker svare 1♠.

1. ♠ 9 ♥ K D B 9 7 ♦ E D 2 ♣ E B 10 9
   Meld 2♣. Du viser hermed 5 hjerter og 4 klør.

Du har åbnet med 1♦, makker melder 2♣.

1. ♠ E 5 2 ♥ K 3 ♦ E K B 10 7 5 3 ♣ D
   Meld 3♦. Denne springmelding er udgangskrav. Makker har vist 10+ point og du 16-18 point.

HUSK!!

26 (game i major og sans) – 29 (game i minor) – 33 (lilleslem) – 37 (storeslem)