GOLFBRIDGE 1430

Farvemeldinger:

Åbning i farve kræver 12 – 21 point (honnørpoint (HP)+ fordelingspoint (FP))

Renonce (0 kort i farven) 3 FP

Singleton (1 kort i farven) 2 FP

Doubleton (2 kort i farven) 1 FP

NB! Hvis du har honnørkort i din doubleton eller singleton, kan du ikke tælle point for begge dele.f.eks. B7 = 1 point.

For at åbne i farve skal du have 5-farve i spar eller 4-farve i hjerter, ruder eller klør.

Hvis du har to 5-farver åbnes i højestgældende farve. (med 5♥ og 5♣ melder du 1♥)

Med to eller tre 4-farver åbnes i lavestgældende farve. (med 4♥ og 4♣ melder du 1♣)

HUSK: 26 – (29) – 33 – 37

Svar til makkers åbning i farve:

Med støtte til makkers farve (dvs. 4 kort i farven – 3 kan være nok til at støtte i spar)

er farven fastlagt som trumf.

0-5 point	Pas
6-9 point	meld 2 i farven
10-12 point	meld 3 i farven
13-15 point	meld 4 i farven (udgang i ♠ og ♥)

Med et af disse svar fra makker (minus PAS), kan spilfører nu bestemme kontrakten. Spilfører er nu KAPTAJN.

Spillet:

Spilfører:

Når den ”blindes” hånd kommer på bordet, skal spilfører overveje spillet.

Hvor mange trumfer sidder hos modstanderne! Hvor mange tabere er der i alt!
Hvor kan tabere dækkes!

Spilfører trækker trumf, så snart det er muligt.

Trumf tabere – vent eventuelt med at trække trumf, hvis du skal bruge trumferne

på den korte hånd til aftrumfning af tabere.

Ved opspil mod honnører forøges chancerne for at få stik – (spil en lille fra hånden op mod K53 på bordet – hvis E sidder foran får du stik på kongen – 50% chance).

Afgiv gerne et stik til modstanderne, hvis det betyder, at du så kan tage det eller de efterfølgende i farven. (KDB10 – afgiv til Esset og tag derefter 3 stik).

Modspillerne:

Udspil mod farvekontrakter:

Højest fra to eller flere sidehonnører (sekvensudspil)

Fjerdehøjest fra honnør (dog ikke fra E – og helst ikke fra K)

Kortfarve: Singleton (giver mulighed for trumfning)

Doubleton (spil laveste kort ud)

Trumfudspil Passivt uden godt alternativ.

Reducerer spilføres trumfningsmuligheder.
En gammel regel siger: *Er du i tvivl – spil trumf!*