SPIL BEDRE 8

ER DU STADIG MEDLEM AF PLANLØSE BRIDGEKLUB?

En ef de største syndere i bridge er manglende planlægning inden tilspillet i stik 1!!
En god vej til bedre resultater er at melde sig ud af ovennævnte klub!
Vi tager et par spil og tester, hvordan rutinen fungerer.
Meldingerne er gået 1UT – 3UT, og du skal klare mindst ni stik med ♦3 i udspil.

♠DB3 ♥K75 ♦K1084 ♣K52

♠K1092 ♥E83 ♦E92 ♣E73

Læg en plan inden du læser videre!

Du har talt de sikre stik først (naturligvis).
To i hjerter, to i ruder og to i klør. Du har seks stik fra start og skal finde mindst tre mere, Inden du lægger til fra bordet!!

Nu kikker du på farverne og finder ekstra stik.
I spar kan du rejse tre stik ved at presse ♠E ud. Allerede der fandt du arbejdsfarven.
Hjerterfarven giver næppe mere end de to sikre stik ligesom klørfarven.
Udspilsfarven (ruder) har derimod nogle interessante momenter, fordi fjenden har afsløret noget om, hvordan farven er fordelt hos dem.
Som omhyggelig spilfører tænker du:"Hvilken beholdning ville jeg selv sidde med for at spille en lille ruder ud?"

Da fjenden som regel følger de samme regler som dig, må ♦3 være en invitation i ruder. Udspillet indikerer således mindst én honnør og oftest mindst fire kort i farven. Det giver nogle muligheder, som du ikke ville have haft, hvis du selv skulle spille farven!! Hvis du lægger ♦4 fra bordet må øst op på en honnør for at forhindre, at ♦9 giver stik. Øst bidrager derfor med ♦B (højt i tredje hånd), som du kan stikke med esset. Hvor tror du ♦D befinder sig? På grund af det inviterende udspil er du ret sikker på den sidder hos vest!! Nu kan du faktisk knibe vest for ♦D ved at spille ♦9 ud hjemmefra og lægge lavt fra bordet, hvis vest ikke bidrager med damen.
Knibninger kan du gentage ved at spille ♦2 over til bordets ♦10. Nu har du kun ♦E tilbage på bordet, og du opnåede hele fire stik i ruder!
Du bør dog nok starte med at presse ♠E væk for at rejse de tre sparstik.
Ti sidst tager du de sikre stik i hjerter og klør!

Total: Tre spar, fire ruder,to hjerter og to klørstik – 11 i alt takket være din omhyggelige planlægning.
Tilhængere af: "Træk dine topstik" går ned i dette spil.

Her er en opgave mere. Du er igen kommet i 3UT, og vest spiller ♠3 ud.

Her er dine to hænder.

♠B5 ♥863 ♦KB94 ♣ED32

♠E104 ♥EK2 ♦D108 ♣K764

Læg en plan inden du læser videre!

Du har seks sikre stik – et i spar, to i hjerter og tre i klør.
Heldigvis er der mulighed for ekstra stik i flere farver.
I spar er der en sikker variant til et ekstra stik, fordi du har ♠B og ♠10. Det er bedst at nøjes med ♠5 fra bordet i stik et. Øst er nu tvunget til at bidrage med en honnør, hvis du ikke skal have et billigt stik på ♠10. Lægger øst lavt, får du det første stik!

Og du har stadig esset. Øst stikker faktisk med en honnør fx damen, og du bruger esset. Nu har du stadig ♠B over for ♠104, og det er kun kongen, der kan stikke disse kort. Hvis du bruger bonden fra bordet i første stik, får du kun et sparstik.

Hjerterfarven giver to stik, men ruderfarven kan heldigvis let give ekstra stik. Med KDB10984 på de to hænder tilsammen, kan du presse esset ud, og så er der tre ruderstik til dig.
Klørfarven er stærk, og den vil i flere tilfælde give dig fire stik.

Efter du er inde på ♠E, spiller du straks ruder for at rejse farven.

Øst kommer ind på esset og spiller spar, hvor du naturligvis lægger en lille, og vest stikker med kongen. Vest spiller endnu en runde spar, som du får hjemme på ♠10.

Du tager dine ruderstik, og da klørerne fordeler sig jævnt hos fjenden, indkasserer du hele elleve stik.

Godt spillet – for det var jo ligesom du havde planlagt det 😀

DETTE VAR SIDSTE RUNDE AF "SPIL BEDRE"
HVIS DU HAR GENNEMARBEJDET ALLE OTTE SAMMEN MED DIN MAKKER, VIL JEG NOK KUNNE SE DET PÅ DIN SCORE!