SPIL BEDRE
7

HVAD LAGDE DU MAKKER?

Vi har tidligere behandlet kald og afvisning på makkers åbningsudspil.
Men åbningsudspil er ikke den eneste situation, hvor kald og afvisning er kilde til masser af point.

Når makker eller fjenden spiller en farve, hvor du ikke længere kan bekende, har du et frit afkast. Dette afkast kan bruges til at signalere interesse – eller det modsatte – for en bestemt farve og dermed vejlede makker.

Lad os sige, at fjenden spiller en sparkontrakt. Fjenden trækker spar, og du kan ikke bekende.
Det første kort du du kaster, har følgende betydning:

Din mindste hjerter = spil hjerter makker
Din mindste ruder = spil ruder makker
Din mindste klør = spil klør makker

I alle tre tilfælde er der tale om et såkaldt KALD! Skulle makker senere komme ind, har du fortalt hvilken farve, du ønsker spillet.
De efterfølgende kort, du kaster af, har ingen signalværdi. Det er bare kort, du kan undvære.

Men hvad så hvis du i stedet kaster et højere kort? Stadig mod sparkontrakt.
Så er betydningen denne:

En høj hjerter = spil *ikke* hjerter makker
En høj ruder = spil *ikke* ruder makker
En høj klør = spil *ikke* klør makker

Her er tale om AFVISNING. En afvisning er ikke så entydig som et kald, da der jo er to farver mere at vælge imellem. Hvis du afviser hjerter, har du indtil videre ikke fortalt, om du foretrækker ruder eller klør. Hvis dit næste afkast er en høj ruder, ønsker du ikke ruder igen. Du har dermed indirekte kaldt til klør!
Årsagen, til du ikke bare har kaldt med en lille klør, kan måske være, at du ikke har en, du kan undvære.
fx ♣DB2 .Hvis du kalder med toeren, kan dine honnører falde under es og konge.

At kunne kalde til en bestemt farve – og afvise i en eller flere farver er helt nødvendig for at få makker på rette spor i modspillet.

Eksempler:

Kontrakten er 3UT hos fjenden og makker spiller ud i spar. Desværre er det vand på spilføres mølle, som fortsætter med at trække sin nu rejste sparfarve.
Du bekender med ♠7 i første stik.
Hvilke kort vil du kaste af på de næste runder spar for at vejlede makker?

1. ♠7 ♥KB53 ♦KB62 ♣9872
2. ♠7 ♥EKB98 ♦9832 ♣843
3. ♠7 ♥6542 ♦KDB109 ♣432
4. ♠7 ♥1093 ♦D832 ♣ED1082

Beslut dig inden du kikker videre!

1. ♣9 efterfulgt af en mindre klør. Med disse afkast i klør fortæller du makker: Spil ikke klør!Du har ikke antydet præference mellem hjerter eller ruder. Hvis makker spiller den røde farve, makker selv foretrækker, vil det automatisk være jeres bedste fælles farve. Med denne afvisning af klør undgår I klørfarven, som næppe kan give jer stik.

2. ♦B efterfulgt af ♣ 8 (eller omvendt). Du fortæller, at du hverken bryder dig om ruder eller klør. Så ved makker, at det er hjerter, du er interesseret i. Et afkast af den laveste hjerter, ♥8, kan være svær at læse for makker, som sandsynlig vil opfatte den som en afvisning. Samtidig vil du helst ikke af med en hjerter, som måske kan give stik.

3. ♦K. Situationen er svær, men afkast i hjerter eller klør vil oftest bringe makker på vildspor. Da de ret små kort i disse farver ofte vil blive opfattet som kald. Et afkast af ♦9 vil makker opfatte som en afvisning, så det dur heller ikke. Et afkast af en honnør i modspil svarer stort set til at spille en honnør ud. Honnørspillet fortæller, at du har striben neden under (her DB10). Når der ligefrem er råd til at kaste honnør i grams, viser det en solid beholdning.

4. ♣2 (eller ♥10 efterfulgt af ♦8). Du vil gerne gøre livet let for makker og vælger derfor det klare og entydige kald med ♣2. Dette afkast kan muligvis koste et stik i modspillet, da I måske kan tage fem klørstik. Der vil det teoretisk optimale være at afvise i både hjerter og ruder. Disse afkast stiller dog større krav til, hvor godt makker følger med i spillet.

EFTERSPRIFT

BØR DU SÅ ALTID KALDE, NÅR MULIGHEDEN ER DER?
NEJ! SIGNALET ER MENT SOM EN VEJLEDNING TIL MAKKER – IKKE TIL SPILFØRER (som naturligvis holder øje med dine afkast).
I NOGLE KONTRAKTER, SPECIELT PÅ HØJERE NIVEAU, KAN ET SIGNAL MÅSKE VEJLEDE SPILFØRER MERE, END DET HJÆLPER MAKKER.

HVIS FJENDEN FX HAR MELDT 6UT OG DU SIDDER MED SYV HONNØRPOINT, ER DET RET USANDSYNLIGT, AT MAKKER KOMMER IND. MAKKER MÅ VÆRE TÆT PÅ NUL POINT UDEN INDKOMSTER. I DEN SITUATION ER DER INGEN GRUND TIL AT KALDE!

SEND ET SIGNAL, NÅR DU MENER MAKKER HAR BRUG FOR DET – OG GØR SIGNALET SÅ TYDELIGT SOM MULIGT.