SVAGE SPRING I NY FARVE
OPGAVESVAR

eks. 1. 3♦. Perfekt hånd med en stærk 7-farve med to tophonnører uden sidestyrke. Zonestillingen er underordnet, når hånden i øvrigt er perfekt.

eks. 2. 2♣. Hånden er for stærk til 3♣, da der er 10 HP.

eks. 3. 3♠ (2♠). Der behøver ikke være to tophonnører i major. Alene i zonen er hånden i underkanten, så her kan man nøjes med 2♠.

eks. 4. 3♦. Svage spring fungerer helt normalt også efter indmeldinger.

eks. 5. 4♠! Med en stærk 8-farve er hånden for stærk til 3♠. Her må man springe til fire i major, der er en naturlig melding på en spillestærk hånd. Hvis man er endnu stærkere, starter man med 1♠ og springer i spar bagefter.

eks. 6. 3UT. Her ser man, hvorfor det er vigtigt at definere springet i minor som to af de tre tophonnører. Med Dx i ruder kan åbner regne med syv stik i farven til makkers EKxxxxx. ♥E er det 8. stik, og det 9. kommer normalt efter udspil i en af de sorte farver.

eks. 7. PAS. Det ville være en forbrydelse at melde 3UT. Makker har ikke en gående farve!! Følg den gode regel ved spærremeldinger: PAS med misfit!

eks. 8. 4♥. Der er kun 14 HP, men det er de rigtige værdier med togkort og trumfstøtte. Man kan regne makker til ca seks stik.

eks. 9. 6♣! Makker har ikke 3-kortstøtte i spar. Dermed super odds for 12 stik ved at trumfrejse sparfarven 😉