SPIL BEDRE
6

PLANLÆGNING PLANLÆGNING PLANLÆGNING

HVAD NYTTER ALLE DE SNEDIGE MELDINGER, DU HAR LÆRT, HVIS DU IKKE KAN SPILLE KONTRAKTEN HJEM?

Lad os tage et par spilføringsopgaver.
Men først lidt meldinger.

Din hånd

♠73 ♥K6 ♦B32 ♣DB10975

Makker åbner med 1♠ - din melding?
Med 7 påoint må du jo ikke sige pas! Dejlig klørfarve – men det kræver jo 10 point for at melde på totrinnet.
Uden firfarve i hjerter eller spar er 1UT den rigtige melding og viser 6-9 HP.
Makker springer til 3UT.

Vest spiller ♥6 ud, og du ser her dine saamlede resourcer.

♠D98642 ♥E8 ♦EKD ♣E88

♠73 ♥K8 ♦B32 ♣DB10975

Prøv at planlægge din spilføring før du læser videre. Hvad er den bedste rute til ni stik?

Du har seks sikre stik. To i hjerter, tre i ruder og et i klør. Du skal altså producere mindst tre ekstra stik for at opfylde kontrakten.
Klørfarven ser lovende ud (levefarven).
Det er vigtigt, at du kan komme hjem til klørfarven, efter den er godspillet!!
Dit eneste sikre indkomstkort til hånden er ♥K – Altså er det nødvendigt, at du tagerførste stik med ♥E på bordet.
Nu skal klørfarven godspilles og det gøres bedst ved at trække ♣E fra bordet (toptræk den korte hånd) og spil herefter ♣8, som du stikker over hjemme. Du spiller så en stor klør til ♣K er væk.

Så snart du kommer ind igen, har du ti stik – to i hjerter,tre i ruder og fem i klør – med mindre modstanderne spiller spar, når de er inde på ♣K – I så fald må du nøjes med ni stik.

NB! Hvis du tager første stik på ♥K, kan du ikke vinde kontrakten.

Næste opgave.

Du har trukket følgende hånd op

♠72 ♥KB10984 ♦B3 ♣EK77

Du er åbner og starter med 1♥. Makker svarer 2♦. Du melder??
Med 6-farve i hjerter bør du melde farven igen. 2♥ viser 6-farve og en lille åbningshånd. Makker fortsætter med 2♠. Du har styr på klørfarven og melder 2UT. Makker smiler og sætter dig i 6UT.

Vest spiller ♣B ud, og du ser makkers fine hånd.

♠EK63 ♥E ♦EK652 ♣D73

♠72 ♥KB10984 ♦B3 ♣EK77

Hvad gør du nu? Du planlægger selvfølgelig!

Der er ni sikre stik fra starten – to i spar, 2 i hjerter, to i ruder og tre i klør.
Du kan ikke rejse ekstrastik i spar eller klør, så din lykke skal gøres i de røde farver.
Hvilken vælger du?
Begge har EKB, men hjerterfarven har 10-9-8, så når du har presset Damen ud, står resten af farven.
Tilbage til stik et – hvilket kort stikker du med?
For at beskytte dine indkomster på hånden bruger du ♣D på bordet og gå i gang med hjerterfarven. Træk ♥E, spil klør til hånden og træk ♥K og fortsæt i hjerter!!
Når ♥D er faldet, kan du lægge ned for rest!

Tillykke med en vundet slem🇩🇰