SPIL BEDRE
5

KALD OG AFVISNING

Makker har spillet ud.
Nu er kald og afvisning uundværlig til at vejlede makker i det videre spil!

I nogle tilfælde vil du gerne have makker til at fortsætte i samme farve – andre gange, at makker finder på noget andet.
Her kan kald og afvisning hjælpe.

Grundaftalen er, at du kalder med et lille kort og afviser med et stort.

Hvornår er et kort lille og hvornår er det stort? Svaret er, at det kommer an på fordelingen i det aktuelle spil.

Hvis du lægger det mindste kort du har i en farve, betyder det:"Fortsæt makker!"
Lægger du det højeste kort, du kan undvære, betyder det:"Find på noget andet makker!"
Som regel vil makker være i stand til at læse, om der i situationen er tale om et stort eller lille kort.

Vi prøver med et praktisk eksempel:

	♠106 ♥1052 ♦KB104 ♣EKD3	
♠EKD842 ♥96 ♦93 ♣1065		♠95 ♥B7 ♦E7652 ♣8742
	♠B73 ♥EKD843 ♦D8 ♣B9	

Syd	Vest	Nord	Øst
1♥	2♠	D	Pas
3♥	Pas	4♥	AP

Udspil: Vest ♠E

Syd åbner med 1♥ - 2♠ fra vest er en spærremelding, som viser under ti point og normalt en seksfarve. Nords dobling er en *Negativ Dobling*, som viser ruder og klør (de umeldte farver). Syd genmelder sin gode hjerterfarve og nord hæver til udgang.

Makker spiller ♠E ud, som lover kongen. På bordet er der to spar – altså kan makker tage to sparstik.
Tredie runde spar kan trumfes på bordet. Skal makker så holde op med at spille spar? Svaret kender du.
Her kan du trumfe over og vil derfor gerne have makker til at fortsætte i spar!
En tredje runde spar vil sikre dig et trumfstik.
Bordet trumfer bedst nuligt med ♥10, men du kan trumfe over med ♥B og derefter tage ♦E. Det giver to sparstik, en trumfning og et ruderstik = fire stik og kontrakten går ned.

Hvordan får du makker til at spille den tredje spar?
Du lægger dine spar nedefra som kald. P å ♠E lægger du ♠5 og på ♠ K lægger du ♠9. Budskabet til makker er:"Fortsæt med spar!"
Makker spiller selvfølgelig tredje gang spar, for han stoler på dig 😁

Nu er det jo ikke altid tilfældet, at du kan trumfe over bordets trumfer!

Vi prøver igen, hvor der er byttet lidt rundt på kortene,

♠106
♥1075
♦KB104
♣EKD3

♠EKD842
♥96
♦93
♣1065

♠95
♥32
♦ED652
♣8742

♠B73
♥EKDB84
♦87
♣B9

Meldeforløb, slutkontrakt og udspil er det samme.

Makker har igen to sparstik. Problemet er, hvad skal makker gøre efter de to stik?
Dine trumfer er elendige, du kan ikke engang stikke bordets ♥5.
Til gengæld har du ♦ED bag på bordets konge!
Hvis makker kan overtales til at spille ruder, kan I igen tage de fire første stik.

Løsninger er, at du skal advise tredje gang spar.
På ♠E lægger du ♠9 , og på ♠K lægger du ♠ 2. Så har du fuldført afvisning af sparspil i tredje runde.
Makker kikker på bordet – der er ingen fremtid i klørfarven, så der kommer ♦9 fra makker.
HAPS! Du indkasserer ♦ED. I har de fire første stik, og kontrakten er sat! 😇

Bemærk, hvis makker ikke spiller ruder, vinder kontrakten.

KALD OG AFVISNING ER ET FANTASTISK REDSKAB, SOM I KAN BRUGE TIL AT VEJLEDE HINANDEN I MODSPIL!!!!